

MIEJSKI KONKURS GRAFIKI KOMPUTEROWEJ

„WIELKANOC 2022”

Regulamin

I. Organizator:

Młodzieżowy Dom Kultury nr 4 w Bydgoszczy, ul. Dworcowa 82 oraz **Rada Osiedla Bocianowo-Śródmieście-Stare Miasto**

II. Cele konkursu:

- ukazanie wizji Świąt Wielkanocnych,
- rozbudzenie aktywności twórczej dzieci
- zastosowanie komputera w twórczości graficznej
- wzmocnienie wśród uczniów świadomości własnych umiejętności i zdolności.

III. Warunki konkursu:

- format kartek 20 x 15 cm
- prace muszą być wydrukowane
- prace na konkurs proszę nagrać na płycie CD lub wysłać na e-maila MDK4konkurs@wp.pl (w opisie zaznaczyć szkołę i kto wysłał prace)
- do oceny nie będą brane prace zbiorowe
- wszystkie prace muszą być czytelnie podpisane na odwrocie: imię i nazwisko autora, wiek (klasa) i adres szkoły do której autor uczęszcza.

IV. Termin składania prac:

Prace wydrukowane należy przekazać w opakowaniu zapewniającym bezpieczne dotarcie do dnia 6 kwietnia 2022 r. na adres:

Młodzieżowy Dom Kultury nr 4, ul. Dworcowa 82, 85-010 Bydgoszcz.

Prace nie będą zwracane.

V. Ocena prac:

Komisja konkursowa powołana przez organizatorów będzie oceniała prace w trzech kategoriach wiekowych:

- kat. A przedszkola
- kat. B uczniowie klas I-III,
- kat. C uczniowie klas IV-VI
- kat. D uczniowie klas VII-VIII

VI. Nagrody:

Organizatorzy przewidują dla laureatów nagrody, a dla placówek biorących udział w konkursie dyplomy.

VII. Ogłoszenie wyników, wręczenie nagród i prezentacja nagrodzonych prac odbędzie się dnia 12 kwietnia 2022 r. o godz. 17.00 w MDK nr 4, ul. Dworcowa 82, o czym nie będziemy oddzielnie powiadamiać. Zapraszamy przedstawicieli wszystkich szkół. Oddzielnie będą powiadamiane tylko osoby nagrodzone.

VIII. Informacje o konkursie można uzyskać pod numerem tel. 052 3224413, w godz. 9.00-15.00 oraz na www.mdk4.bydgoszcz.pl.

IX. Organizatorzy konkursu zastrzegają sobie prawo do publikowania i reprodukowania prac konkursowych bez zgody autora i wypłacania honorariów autorskich.

Zapraszamy do udziału w konkursie

ORGANIZATORZY